

Beleid, Missie, Visie en Organisatie KGVV

1. Beleid

1.1 Inleiding

Door te investeren in een goed gestructureerde jeugdwerking biedt K. Gooreind V.V. jongeren uitgebreide mogelijkheden om zich sportief te ontwikkelen en door te groeien naar het eerste elftal. De vereniging profileert zich als een bruisende familieclub waar voetbal centraal staat, maar waar ook nevenactiviteiten een belangrijke rol spelen in het versterken van de sociale samenhang. Zo worden er kaarternamiddagen, voetbalkampen, kampioensvieringen, afsluit- en familiedagen, toernooien aan het seizoen einde en deelname aan lokale evenementen georganiseerd. Ook zijn er trainersopleidingen zoals Start2Coach en UEFA C die op de club plaatsvinden.

Om de kwaliteit van de jeugdwerking te bewaken en te verbeteren, maakt de club gebruik van audits. De inzichten uit deze audits worden benut om de jeugdopleiding stelselmatig verder uit te bouwen.

1.2 Doelstellingen op lange termijn

K. Gooreind V.V. streeft naar een blijvende aantrekkingskracht op jeugdspelers uit de regio, met het doel de club voortdurend te laten groeien. De focus ligt op een gestructureerde opleiding waarin de individuele ontwikkeling en het spelplezier van de jeugdspelers centraal staan. De club wil een warme familieclub zijn waar jongeren die graag voetballen en plezier maken zich welkom en thuis voelen. Door stapsgewijs te groeien, wordt een stevige basis gelegd voor een gewestelijke jeugdopleiding, zodat meer eigen jeugdspelers kunnen doorstromen naar het eerste elftal en er bij de senioren zo veel mogelijk eigen spelers actief zijn.

K. Gooreind V.V. biedt een breed aanbod aan voetbalmogelijkheden, zodat jongens, meisjes, senioren en veteranen allemaal welkom zijn bij de club.

1.3 Doelstellingen op korte termijn

Op korte termijn wil de club met het eerste elftal promoveren naar tweede provinciale. Er wordt extra aandacht besteed aan de begeleiding van talentvolle oudere jeugdspelers, zodat de overstap naar het eerste elftal kleiner wordt. Daarvoor wordt onderzocht of dit het best gerealiseerd kan worden met een tweede elftal in vierde provinciale, of door te blijven in een reservenreeks. Ook wordt de postformatie geïntegreerd in de A-kern.

De club wil iedere speler optimale kansen bieden—niet alleen op sportief vlak, maar ook sociaal en opvoedkundig. Coaches werken vanuit een duidelijke structuur en opleidingsplan, dat zij effectief overbrengen naar hun spelers. Via interne en externe opleidingen, zoals Start2Coach en UEFA C, worden trainers gestimuleerd zich verder te ontwikkelen.

Een belangrijke doelstelling is om trainers op korte termijn zo goed mogelijk te begeleiden in de visie van de club, zodat er één rode draad loopt doorheen alle jeugd ploegen. Deze visie sluit aan bij die van Voetbal Vlaanderen.

De jeugdwerking wordt verder uitgebouwd met een jeugdverantwoordelijke, ondersteund door een sportief verantwoordelijke en verantwoordelijken per bouw (onder-, midden-, futbolista- en bovenbouw), zodat elke speler en elke ploeg de nodige opvolging krijgt.

Door te investeren in een familiale sfeer en het welbevinden van de leden, wil de club langdurig lidmaatschap stimuleren. Leden worden aangemoedigd om zich na hun spelerscarrière te engageren als scheidsrechter, trainer, medewerker of bestuurslid.

2. Missie en Visie

2.1 Het sociale aspect

2.1.1 Missie

Bij K. Gooreind V.V. staan normen en waarden centraal. Gelijke speelkansen, fair play en eerlijkheid zijn essentieel voor alle teams, van de jongste jeugd tot het eerste elftal. Ongeacht sociale status, ras, religie, geslacht of seksuele geaardheid is elke jongere welkom. De club is meer dan alleen voetbal: met een rijke traditie aan nevenactiviteiten zoals het Sinterklaasfeest, paastornooi, bingoavond, kaartnamiddag en seizoensafsluiting wordt het clubgevoel versterkt.

2.1.2 Visie

Ouders worden actief betrokken bij de club, onder andere via een infomoment aan het begin van het seizoen waarin de visie wordt toegelicht en verwachtingen worden besproken. Problemen worden snel en doeltreffend aangepakt, zodat iedereen zich gehoord voelt.

De jeugdspelers zijn het hart van de club. K. Gooreind V.V. erkent haar belangrijke maatschappelijke rol en verlaagt de drempel om lid te worden zoveel mogelijk. Spelers krijgen optimale trainings- en speelgelegenheid, rekening houdend met omstandigheden zoals klimaat, veldbeschikbaarheid, ploeggrootte en het aantal trainers.

De club houdt rekening met de financiële situatie van kandidaat-leden en zoekt naar oplossingen zodat deelname voor iedereen mogelijk blijft. De kostprijs van nevenactiviteiten wordt bewust laag gehouden. Dankzij een democratisch werkende raad van bestuur en extra-sportieve activiteiten blijft het lidgeld betaalbaar.

2.2 Educatief

2.2.1 Missie

De club is zich bewust van haar pedagogische rol. Sportverenigingen vormen, na thuis en school, het derde opvoedingsmilieu voor kinderen. In een tijd waarin jongeren uit

vele ontspanningsmogelijkheden kunnen kiezen, vaak zonder motorische component, biedt sport een omgeving die bijdraagt aan zelfvertrouwen, trots, doorzettingsvermogen, positieve lichaamsbeleving en het ontwikkelen van sociale vaardigheden. Er wordt tevens nadruk gelegd op een sportieve houding en fair play.

2.2.2 Visie

K. Gooreind V.V. onderschrijft de Panathlonverklaring en vertaalt deze naar concrete gedragsregels die aan het begin van het seizoen met ouders worden gedeeld. Tijdens infoavonden worden fair play en verwachtingen toegelicht. Ouders worden aangesproken als zij zich niet aan de afspraken houden.

Bij de selectie van trainers wordt sterk gelet op pedagogische vaardigheden. Trainers worden verwacht een balans te vinden tussen presteren en de persoonlijke ontwikkeling van het kind. Positieve benadering en complimenten zijn belangrijker dan enkel winnen. In de onderbouw en het eerste deel van de middenbouw trainen en spelen ploegen door elkaar, waarbij het niveauverschil binnen een U-groep maximaal een half niveau is. Zo kunnen vrienden samen blijven en worden pestgedrag en verdeeldheid voorkomen.

Bij conflicten of pestgedrag wordt de betrokkenen uitgenodigd voor een gesprek, gericht op gedragsverandering in plaats van repressie. Dit heeft volgens de club een positiever effect op de kinderen.

2.3 Sportief

2.3.1 Missie

De club wil jeugdspelers een kwalitatieve opleiding bieden, gericht op een dominante, progressief opgebouwde en positieve speelwijze. Individuele ontwikkeling primeert altijd boven het resultaat. Elke speler wordt begeleid en gevormd op basis van zijn of haar talenten en mogelijkheden, zodat hij of zij het maximale uit de voetbalsport en zichzelf kan halen. De jeugdopleiding bereidt jonge voetballers voor op een plaats in het eerste elftal. Spelers die na hun achttiende niet klaar zijn voor het A-elftal, kunnen doorstromen naar de postformatie, reserveteams of een rol opnemen als jeugdtrainer, scheidsrechter of medewerker. De ambitie is dat minstens 70% van de A-kern bestaat uit eigen jeugdspelers, zoals voorgeschreven door Voetbal Vlaanderen (minimaal drie jaar opgeleid binnen de club).

2.3.2 Visie

Specifieke trainingsdoelstellingen per leeftijdscategorie moeten de voetbalvaardigheden van de jongeren verbeteren. Via een opleidingsplan wordt een gestructureerde leeromgeving gecreëerd, waarin jongeren over meerdere jaren systematisch progressie kunnen boeken. Dit plan sluit aan op de visie van Voetbal Vlaanderen.

K. Gooreind V.V. hanteert een vast spelsysteem, met nadruk op opbouw van achteruit en technisch verzorgd zonevoetbal. De jeugdelftallen spelen in een 4-3-3 systeem, met aangepaste formaties voor 5v5 en 8v8, zodat de overgang naar 11v11 soepel verloopt.

De club investeert in gekwalificeerde en/of ervaren trainers. Jeugdspelers uit de U15, U17, postformatie en A-kern krijgen de kans om als trainer ervaring op te doen. Zo wordt kennis, ervaring en passie doorgegeven aan jongere spelers.

Elke speler wordt gestimuleerd om op een niveau te spelen waar hij zich kan verbeteren. Indien nodig kan een speler, in overleg, doorschuiven naar een oudere categorie, enkel op basis van sportieve criteria en zonder verplichting.

Creativiteit en individuele acties worden gestimuleerd. Spelers krijgen ruimte om situaties te herkennen en zelfstandig beslissingen te nemen.

Gewestelijk jeugdvoetbal draait om een mix van talenten. Alle jeugdspelers die regelmatig trainen, moeten minimaal 50% van de speelminuten maken, zeker in onder- en middenbouw, volgens een vast wisselschema. Vanaf bovenbouw worden de selectiecriteria strenger, met oog op doorstroming naar het eerste elftal.

De oudste jeugdcategorie, U21, behoort tot de postformatie en sluit aan bij de senioren. Zo wordt de overgang naar het eerste elftal verkleind en kunnen de meest getalenteerde jongeren doorstromen naar het hoogste niveau binnen de club.



3. Organisatiestructuur en Rollen

In dit document wordt gefocust op de organen die het sportieve beleid sturen, ondersteunen of bepalen. De algemene vergadering en raad van bestuur worden hier niet verder uitgediept.

De sportieve cel van K. Gooreind V.V. bestaat uit:

- Sportieve Cel Senioren (SCS): adviseert vanaf U21 tot en met A-kern
- Sportieve Cel Jeugd (SCJ): adviseert vanaf U6 tot en met U17
- Gerechtigd Correspondent (GC)
- Scheidsrechters Jeugd

De Sportieve Cel Jeugd (ook wel Jeugdbestuur genoemd) bestaat uit:

- Algemeen Jeugdverantwoordelijke (TVJO)
- Verantwoordelijke algemene werking
- Coördinator afgevaardigden
- Vier bouwverantwoordelijken: Onderbouw, Middenbouw, Futbalistabouw (bouwnaam, gelijk beleid als de andere bouwfasen), Bovenbouw
- Ondersteunende functies, zoals GC, jeugdcoördinatoren per bouw, wedstrijdafgevaardigden, secretariaat & communicatie, terrein- & materiaalverantwoordelijken, raad van bestuur

Binnen elke bouw worden spelers gelijkwaardig behandeld. De benaming Futbalistabouw is enkel een bouwnaam en impliceert geen afwijkend beleid.

Verantwoordelijkheden van het jeugdbestuur worden weergegeven in de statuten, die jaarlijks worden vernieuwd en aangepast indien nodig.

4. Ploegen

K. Gooreind V.V. neemt in principe met de volgende ploegen deel aan de competitie: U6, U7, U8, U9, U10, U11, U12, U13, U15 en U17. De U21 behoort tot de categorie senioren.

Indien beschikbaar kunnen ook volledige meisjesploegen gevormd worden in U9m, U11m, U13m en U16m. De U20m kan, afhankelijk van de leeftijd, nog tot de jeugdwerking behoren.

5. Afspraken

5.1 Gedragsverwachtingen

- We communiceren tijdig, duidelijk en respectvol.
- We tonen respect voor scheidsrechters, tegenstanders, vrijwilligers, materiaal en infrastructuur.
- Ouders moedigen positief aan; coaching gebeurt door de trainer(s).
- Trainers en medewerkers hanteren een rustige, consequente en pedagogische stijl.
- We bewaken samen een veilig, inclusief en positief klimaat—ook online.

5.2 Afspraken per rol

Deze afspraken concretiseren de dagelijkse werking en vullen de visie aan met duidelijke verantwoordelijkheden en werkpraktijken.

5.2.1 Trainer

- Opleidingsgericht werken; het opleidingsplan en TT-doelstellingen structureel integreren.
- Trainingen voorbereiden (doel, inhoud, methodiek), wedstrijd aanpak afstemmen met collega-trainers/bouwverantwoordelijke.
- Positieve coaching: opbouwende feedback, voorbeeldgedrag, fair play.
- Communicatie: tijdig wedstrijdselectie & praktische info, aanspreekbaar buiten het wedstrijdmoment (op afspraak).
- Administratie: aanwezigheden registreren, wedstrijd fiches/e-Kickoff in orde maken, incidenten melden.
- Samenwerking: spelersuitwissel en doorstroming afstemmen met coördinator/bouwverantwoordelijke.
- Ontwikkeling: interne/externe opleidingen volgen (bv. Start2Coach, UEFA C) en kennis delen binnen de bouw.

5.2.2 Wedstrijdafgevaardigde

- Wedstrijdorganisatie: ontvangst scheidsrechter/tegenstander, identiteitscontrole, invullen en indienen van het wedstrijdblad (e-Kickoff).
- Tijdsbewaking & logistiek: aanwezigheidstijden, hesjes, ballen, water, reserveshirts.
- Veiligheid & orde: toezicht op spelersbank, kleedkamers en materiaal; wangedrag rapporteren.
- Communicatie: afwezigheden of wijzigingen doorgeven aan trainer en, indien relevant, aan coördinator/GC.
- Bij vragen kan de afgevaardigde terecht bij de coördinator voor afgevaardigden.

5.2.3 Gerechtigd Correspondent (GC)

- Officiële communicatie met Voetbal Vlaanderen/KBVB; inschrijvingen, verplaatsingen, uitstel- en vriendschappelijke aanvragen.
- Controle & deadlines: opvolgen van bevestigingen, wijzigingen en reglementaire vereisten.
- Advies aan trainers/coördinatoren over reglementen en procedures.

5.2.4 Secretariaat & Communicatie

- Ledenadministratie en betalingsopvolging (in samenspraak met penningmeester).
- Clubcommunicatie: website, mailings, maandkalenders, nieuws en activiteiten.

- Documentbeheer: mutualiteitsattesten, vergunningen en vereiste formaliteiten.

5.2.5 Terrein- & Materiaalverantwoordelijke

- Infrastructuur & materiaal: beschikbaarheid, onderhoud en inventaris.
- Terreinbezetting: trainings- en wedstrijdschema's, kleedkamerverdeling, terreinveiligheid (keuring doelen, belijning).
- Meldpunt voor defecten en herstellingen.

5.2.6 Speler

- Aanwezig, tijdig en verzorgd op training/wedstrijd; afwezigheden tijdig melden.
- Inzet & attitude: leergierigheid, respect, samenwerken, zorg voor materiaal.
- Fair play en naleving van spelregels (inclusief interne clubafspraken).

5.2.7 Ouder/Verzorger

- Positieve support; geen coaching vanaf de zijlijn.
- Constructieve communicatie met trainer/coördinator (op afspraak, niet naast het veld).
- Engagement voor clubactiviteiten waar mogelijk; respect voor clubprocedures.

6. Praktische afspraken (clubbreed)

6.1 Communicatie & aanspreekpunten

Het eerste aanspreekpunt is de trainer. Voor structurele of gevoelige thema's: bouwverantwoordelijke/jeugdcoördinator. Indien nodig volgt escalatie naar jeugdverantwoordelijke of sportief verantwoordelijke. Gesprekken gebeuren steeds op afspraak.

6.2 Trainings- en wedstrijdorganisatie

Spelers zijn tijdig aanwezig; afwezigheden worden vroegtijdig gemeld. Materiaal wordt zorgvuldig gebruikt en teruggeplaatst; kleedkamers blijven proper en worden na gebruik gepoetst door de ploegverantwoordelijke.

6.3 Fair play & wedstrijdkader

Beslissingen van scheidsrechters/officials worden gerespecteerd. Wisselbeleid en selecties verlopen conform de clubvisie en worden intern en met respect besproken.

6.4 Evaluatie & opleiding

Trainers registreren aanwezigheden in de aangewezen applicatie die door de club aan het begin van het seizoen wordt voorgesteld. Trainers evalueren de vooruitgang van spelers en voorzien periodieke evaluaties (per bouw). De club stimuleert interne en externe opleidingen voor trainers en gedeelde leermomenten binnen en tussen de vier bouwfasen.

**BIJLAGES ALS
HULPMIDDEL
EN
TOEVOEGING
AAN ONZE VISIE:**

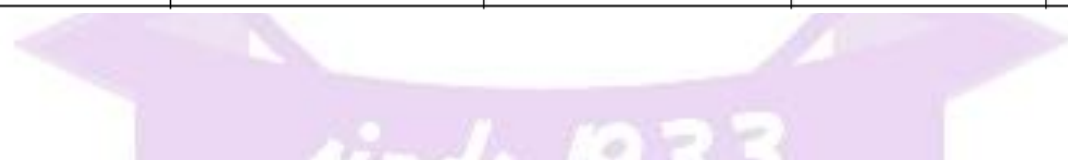
LEERPLAN JEUGD K. GOOREIND V.V. OP BASIS VAN ADVIES VOETBAL VLAANDEREN

FASE	BASICS		TEAMTACTICS		FYSIEK		MENTAAL
	Ba+	Ba-	TT+ / TT-→+	TT- / TT→-			
2-2/3-3 U5-U6-U7	<u>1^o fase</u> Algemene lichaams- en balvaardigheden Oog hand en oog voet coördinatie: werpen, vangen en trappen <u>2^o fase</u> B+: balgewenning met de voet : leiden, dribbelen en trappen B-: de bal afnemen + het scoren beletten <u>3^o fase</u> B+: balgewenning met de voet : leiden, dribbelen en trappen + passen (<i>zelfexploratie</i>) B-: de bal afnemen + de bal onderscheppen + het scoren beletten				• KRACHT : heel weinig ontwikkeld • LENIGHEID : meestal grote lenigheid • UITHOUDING: erg oneconomisch lopen (veel energieverlies), snel moe (maar ook snelle recuperatie)	• SNELHEID: reactiesnelheid in spelvorm • COORDINATIE: weinig lichaamsbeheersing, weinig evenwichtsgevoel, weinig lichaams, ruimte en tijdsbesef vaak nog geen voorkeervoet ontwikkeld (geen dominantie links of rechts)	• Toont grote spontaneïteit • Speelt graag en maakt graag plezier • Is sterk op zichzelf gericht • Is vaak onrustig en vlug afgeleid • Kan geen langdurige concentratie aanhouden • Is gehecht aan jeugdopleider • Kijkt op naar jeugdopleider • Bootst jeugdopleider na
5-5 U8-U9	• keuze trap, dribbel, pass • leiden en dribbelen • korte passing 5à10m • voorzet over de grond • controle op lage bal • doelpoging tot 11m (dichtbij) • doelpoging op lage voorzet • vrij en ingedraaid staan • aanspeelbaar zijn door vrije ruimte te zoeken	• keuze bal afnemen, shot afblokken of interceptie • opstelling tussen tegenspeler en doel • druk zetten in 1v1 duel (niet laten uitschakelen) en doelpoging afblokken • korte dekking op korte pass • interceptie van korte pass	01. Openen: breed 02. Openen: diep 15. Een doelkans creëren via een individuele actie 21. Zo snel mogelijk afwerken bij een werkelijke doelkans	01a. Sluiten: Speelruimtes beperken 15. Zich niet laten uitschakelen door een individuele actie in de waarheidszone 21. Doelpoging afblokken	• KRACHT: natuurlijke bewegingen, duelvormen tussen homogene groepen (evenwicht) • LENIGHEID: meest gunstige periode • UITHOUDING: de omvang van de training voldoet	• SNELHEID: reactie en startsnelheid in spelvorm • looptechniek enkel observeren en speelscholen • COORDINATIE: lichaamscoördinatie oog handcoördinatie oog voetcoördinatie	• Wordt leergierig • Concentratie neemt toe • Is bereid om deel uit te maken van een team

FASE	BASICS		TEAMTACTICS		FYSIEK		MENTAAL
	Ba+	Ba-	TT+ / TT-→+	TT- / TT+→-			
8-8 U10-U11 (1)	- draaien met de bal aan de voet - passing naar de juiste medespeler - halflange passing over de grond 10à15m - eerder dan de tegenstander aan de bal komen - doelpoging vanop 10 à15m (halfver) - keuze afwerken in 1 tijd of na controle - vrijlopen om zelf aanspelbaar te zijn - aanvallende taak bij persoonlijke balrecuperatie - inworp (kortbij) - indirecte vrije trap centraal	- remmend wijken - strikte dekking op halflange pass - interceptie halflange pass - verdedigende taak bij persoonlijk balverlies - inworp (kortbij) - posities bij indirecte vrije trap centraal	04. Ruimte creëren voor zichzelf en het benutten ervan 06a. Efficiënte balcirculatie: Progressie nastreven (richting: ruit 1 → ruit 2: passing 1ste graad) 07a. Efficiënte balcirculatie: Nauwkeurig doorspelen van de bal 09a. Diagonale/verticale passing:-in functie van aanspelbaarheid 11. Efficiënte infiltratie met bal op het juiste moment: bij ruimte (opzoeken van 2v1/1v1) 14. Infiltratie met bal (leiden of dribbelen) challenge 16a. Een kwaliteitsvolle voorzet trappen over de grond die bruikbaar is voor doel	05. Positieve proactieve pressing op de baldrager 06. Negatieve pressing op de baldrager 10. Een meeschuivende doelman (hoge positie) 11. Het duel nooit verliezen: zich nooit laten uitschakelen 12. Het duel proberen winnen bij 100% zekerheid 13. De bal recupereren door interceptie 16. Een voorzet beletten/afblokken	- KRACHT: spelen met eigen lichaamsgewicht, duelvormen tussen homogene groepen - LENIGHEID: neemt af, dus stimuleren - UITHOUDING: de omvang van de training en andere bewegingselementen (ademhaling!)	- SNELHEID: reactie, startsnelheid en versnellen in spelvorm (recuperatie!) - looptechniek verbeteren - COORDINATIE: lichaamscoördinatie oog handcoördinatie oog voetcoördinatie	- Wil zich meten met anderen - Kan in teamverband een doel nastreven - Is kritisch tegenover eigen prestatie en die van anderen
8-8 U12-U13 (2)	- halflange passing in de lucht 15à20m - voorzet halfhoog - controle op halfhoge bal - doelpoging vanop 15à20m (halfver) - doelpoging op halfhoge voorzet - bewegen om een medespeler aanspelbaar te maken - bij voorzet strikte dekking ontvluchten - steunen - aanvallende taak bij balrecuperatie medespeler inworp (halfver) - corner - indirecte vrije trap op de flank - juiste keuze tussen korte corner/VT of bal vóór doel	- speelhoeken afsluiten (niet in de rug geklopt worden) - proactief agressief druk zetten in 1v1 duel - beletten van de voorzet - afblokken van de voorzet - verdedigende taak bij balverlies dichtste medespeler - inworp (halfver) - posities bij corner - posities bij indirecte vrije trap op de flank	05. Ruimte creëren voor een medespeler en het benutten ervan 07b. Efficiënte balcirculatie: zo snel mogelijk nauwkeurig doorspelen van de bal 08. Efficiënte balcirculatie: een zo hoog mogelijke balsnelheid ontwikkelen 10. Een lijn overslaan bij passing diep (passing 2de graad) 12. Efficiënte infiltratie zonder bal na een pass: Give & Go 13. Efficiënte infiltratie zonder bal op het juiste moment: bij ruimte om overload te creëren 16b. Een kwaliteitsvolle voorzet trappen in de lucht die bruikbaar is voor doel 18a. Efficiënte bezetting voor doel door twee of drie spelers 23. Balrecuperatie: 1ste actie is diepte georiënteerd	02. Evenredige onderlinge afstanden 07. Dekking door dichtste medespeler 18a. Efficiënte bezetting voor doel bij voorzet: defensieve T vorm (2+1) 23. Onmiddellijk na balverlies druk zetten (= counterpressing) om snel diep spel te verhinderen	- KRACHT: spelen met eigen lichaamsgewicht, duelvormen tussen homogene groepen - LENIGHEID: neemt af, dus stimuleren - UITHOUDING: de omvang van de training en andere bewegingselementen (ademhaling!)	- SNELHEID: reactie, startsnelheid en versnellen in spelvorm (recuperatie!) - looptechniek verbeteren - COORDINATIE: lichaamscoördinatie oog handcoördinatie oog voetcoördinatie	- Wil zich meten met anderen - Kan in teamverband een doel nastreven - Is kritisch tegenover eigen prestatie en die van anderen



FASE	BASICS		TEAMTACTICS		FYSIEK		MENTAAL
	Ba+	Ba-	TT+ / TT-→+	TT- / TT-→-			
11-11 (1) U14-U15	• lange passing (> 20m) • subtiële dieptepass • controle op hoge bal • doelpoging vanaf 20m (ver) • doelpoging op hoge voorzet • vrijlopen als 3^{de} man • diep in de vrije ruimte lopen (buitenspel omzeilen) • juiste keuze aanvallende of verdedigende taak bij balrecuperatie medespeler • inworp (ver) • vrije trap centraal • strafschop	• speelhoeken afsluiten naar speler die door laatste lijn duikt • korte dekking op lange pass • juiste keuze tussen proactieve pressing of in blok komen • beletten van de subtiële dieptepass • interceptie lange pass • afweren naar een ongunstige plaats • verdedigende taak bij balverlies niet-dichtste medespeler • onderlinge (rug)dekking • inworp (ver) • posities bij directe vrije Trap	03a. Driehoekspel: aanspelbaarheid (vanuit opgelegde spelposities) 06b. Efficiënte balcirculatie: progressie nastreven (diepte voor breedte voor terug) zonder risico op dom balverlies 09b. Diagonale/verticale passing: snelle pass naar de zwakke zone (= 1v0/1v1/2v1) van de tegenpartij 17. Een subtiële eindpass (laag en hoog) in de diepte trappen naar speler die in de rug van de laatste lijn duikt 18b. Efficiënte bezetting voor doel bij voorzet door minstens 4 spelers: 1ste – 2de paal, 11m en 16m 24. Snel en diep blijven spelen	01b. Sluiten: Speelruimtes beperken: compact blok (in lengte en breedte) van 35m op 35m 03. Zo HOOG mogelijk compact BLOK (in W-vorm) 04. Centrale verdediger dichtst bij het duel bepaalt off sidelij 08. Geen kruisbeweging met naburige speler 09. Het snel vooruit schuiven en snel kantelen van het blok 17. Een subtiële eindpass in de diepte beletten: centrum sluiten en druk op de baldrager 18b. Efficiënte bezetting voor doel bij voorzet: defensieve T vorm (3+1) 24. T vorm: tegenaanval afremmen door fall back	• KRACHT: geen specifieke krachttraining, natuurlijke bewegingen, veelzijdigheid, duels tussen homogene groepen • LENIGHEID: grote algemene stijfheid • UITHOUDING: de omvang van de training + korte duurinspanningen met bal (opwarming) → 20 sec regel!!	• SNELHEID: explosief vermogen en maximale snelheid in spelvorm (juiste arbeid/rust verhouding respecteren) looptechniek verbeteren • COORDINATIE: basistechnieken herhalen, zeker op het einde van de fase bij begin van de puberteit (groeisprint)	• Beoordelingsvermogen stijgt • Heeft eigen mening • Geldingsdrang neemt toe
11-11 (2) U16-U17	Vervolmaking via geïndividualiseerde training		03b. Driehoekspel: Aanspelbaarheid met aandacht voor wisselende posities 19. Strikte dekking ontvluchten: snel bewegen 20. Op het juiste moment door de laatste lijn van de verdediging duiken maar opgelet off side 22. Offensieve anticipatie: de hoogst opgestelde spelers staan of-lopen zich vrij net vóór balrecuperatie (loshaken/diep/breed) 25. Spelers in het blok: meerdere infiltreren zonder bal naar de juiste zones (SPRINT)	14. Collectieve W pressing bij compact blok 19a. Kortere dekking in de waarheidszone: (change) marking en split vision 19b. agressiviteit om 1^{ste} op de bal bij voorzet te zijn : anticiperen op lopende speler 20. Al dan niet anticiperen op de diep lopende speler/fall back : geen systematische off side door stap te zetten 22. Een hoge compacte T vorm: restverdediging + offensive marking 25. Niet T vorm: zo snel mogelijk terug in het blok komen (SPRINT)	• KRACHT: snelkracht → afhankelijk van de morfologie van de speler • LENIGHEID: onderhouden in functie van blessures • UITHOUDING: extensieve en intensieve duurtraining (geen weerstand!)	• SNELHEID: explosief vermogen en maximale snelheid in spelvorm (juiste arbeid/rust verhouding respecteren) looptechniek verbeteren • COORDINATIE: basistechnieken blijven herhalen want door lengtegroei ontstaat verminderde bewegingscontrole	• Toont minder zelfvertrouwen • Gaat op zoek naar eigen IK • Zet zich af tegen normale waarden • Moet meer en meer de intentie tonen om te willen winnen en moet daarvoor bepaalde opofferingen willen doen



BASIC LEERPLAN VOOR EEN VELDSPELER PER CATEGORIE: 5V5 – 8V8 (1) – 8V8(2) – 11V11

[illegible]

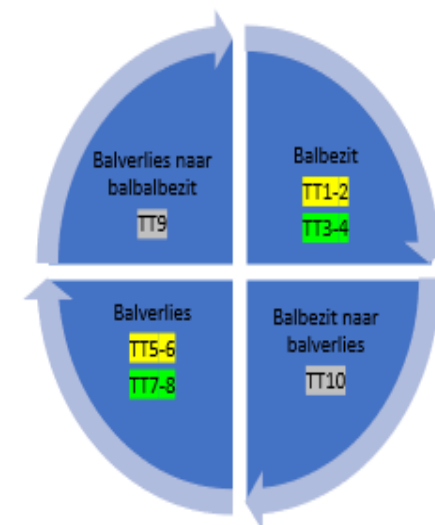
[illegible]

Leerplan Basics (MIDDENBOUW FASE 2: 8V8 – U12 & U13)	Leerplanfase	TT1	TT2	TT3	TT4	TT5	TT6	TT7	TT8	TT9	TT10
2. De speler kan zich zodanig verplaatsen waardoor een medespeler aanspeelbaar wordt met het oog op de meest gunstige vervolgactie	8v8 (2)										
4. De dichtstbijzijnde speler kan zich lager dan de de speler aan de bal aanspeelbaar opstellen (= steunen) als deze niet diep of breed kan spelen	8v8 (2)										
6. De speler kan bij kans op voorzet de strikte dekking vóór doel ontvluchten met het oog op scoren	8v8 (2)										
15. De speler kan de halfhoge bal gericht aannemen met het oog op de meest gunstige vervolgactie	8v8 (2)										
27. De speler kan de subtiele dieptepass, voorzet of doelpoging afweren naar een voor de tegenpartij ongunstige plaats	8v8 (2)										
29. De speler kan de tegenstander aan de bal in zijn zone in de juiste lichaamshouding proactief en agressief onder druk zetten (= 1v1) zodat de meest gunstige vervolgactie (opbouwpass of dribbel) belet wordt	8v8 (2)										
31. De speler kan het duel (= 1v1) zodanig aangaan dat hij de speler aan de bal belet om een voorzet te trappen	8v8 (2)										
37. De speler kan de speelhoeken naar zijn rechtstreekse tegenstander zo goed mogelijk afsluiten met het oog op het beletten van de meest gunstige opbouwpass	8v8 (2)										
41. De speler kan onmiddellijk na balverlies van de dichtste medespeler de meest gunstige vervolgactie (dribbel, opbouwpass, subtiele eindpass, voorzet, afwerken) van de tegenstander aan de bal beletten	8v8 (2)										
47. De speler aan de bal kan de juiste keuze maken tussen een rechtstreekse bal voor doel of een korte VT/hoekschop	8v8 (2)										
49. De speler kan een vrije trap vanop de flank nauwkeurig trappen met het oog op direct of indirect scoren	8v8 (2)										
50. De speler kan een hoekschop nauwkeurig rechtstreeks voor doel trappen met het oog op afwerken	8v8 (2)										
53. De speler kan de gevraagde startpositie en loopactie bij een hoekschop voor uitvoeren met het oog op scoren	8v8 (2)										
54. De speler kan de gevraagde startpositie en loopactie bij een hoekschop tegen uitvoeren met het oog op het beletten van een tegendoelpunt	8v8 (2)										
55. De speler kan de gevraagde startpositie en loopactie bij een vrije trap (directe + indirecte) voor uitvoeren met het oog op scoren	8v8 (2)										
Leerplanfase		TT1	TT2	TT3	TT4	TT5	TT6	TT7	TT8	TT9	TT10

Van SPELSTRUCTUUR naar GAME MODEL naar LEERPLAN (en omgekeerd)

1. STAP 1: de spelstructuur van voetbal (als doelspel)!

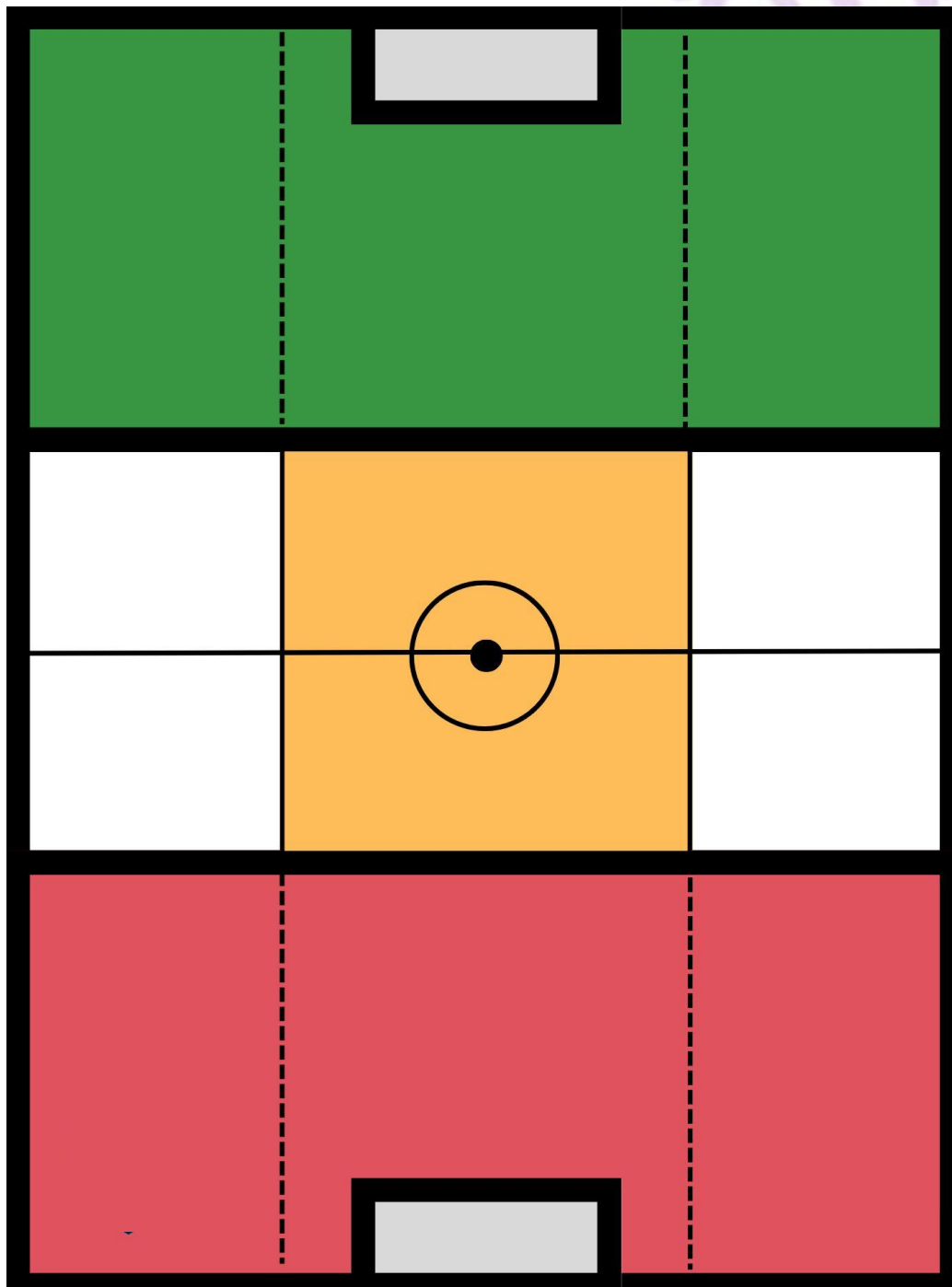
opbouwen ⇌ opbouw beletten
doelkans creëren ⇌ doelkans beletten
scoren ⇌ scoren beletten
Omschakeling



2. STAP 2: Vanuit de spelstructuur komen we tot een GAME MODEL (teamtactische principes en subprincipes)

10 Teamtactische principes en subprincipes (game model)

TT1	Progressief balbezit → opbouw van achteruit met juiste tempo en zonder dom balverlies gevolgd door een snelle pass naar de zwakke zone (= 1v0/1v1/2v1) van de tegenpartij	TT5	Vanuit een zo hoog mogelijk compact blok (in W-vorm) agressief en proactief druk zetten (in sprint + vooruit verdedigen)
TT2	a. Infiltratie door de flankverdediger bij ruimte en op het juiste moment (opzoeken van 2v1/1v1) b. Infiltratie door centrale verdediger bij ruimte : challenge/overload + durven doorinfiltreren	TT6	Agressieve negatieve pressing (= sprint) door 7 – 8 – 9 – 10 – 11 (verdedigend werk)
TT3	Met gepaste timing (= geen offside !) door de laatste lijn van de verdediging duiken, gevolgd door een subtiele dieptepass	TT7	Centrum dicht + druk op de baldrager om gevaarlijke dieptepass te vermijden + al dan niet anticiperen op de diep lopende speler/fall back
TT4	Kwaliteit van de voorzet + juiste timing bij het inlopen of teruglopen naar de juiste zones (1ste en 2de paal, 11m en 16m) + agressiviteit (1ste op de bal)	TT8	De voorzet beletten/afblokken + T-vorm voor doel + (change) marking in the box/anticiperen op lopende speler + agressiviteit (1ste op de bal)
TT9	Gevaarlijke tegenaanval → offensieve anticipatie + snel diep denken en spelen (met en zonder bal) na balrecuperatie	TT10	Gevaarlijke tegenaanval beletten → defensieve anticipatie door hoge compacte T-vorm/offensive (change) marking + counterpressing om snel diep spel te vermijden + eventueel fall back waarbij andere spelers terug sprinten



AANVALLENDE ZONE

- enige zone waar MAG gescoord worden
- individuele actie > passing

ZONE GOUDEN VAK

- gevaarlijkste zone terrein
- B+: poortjes herkennen en poortjes spelen
- B-: 4 zones gesloten houden: ruimtes dicht

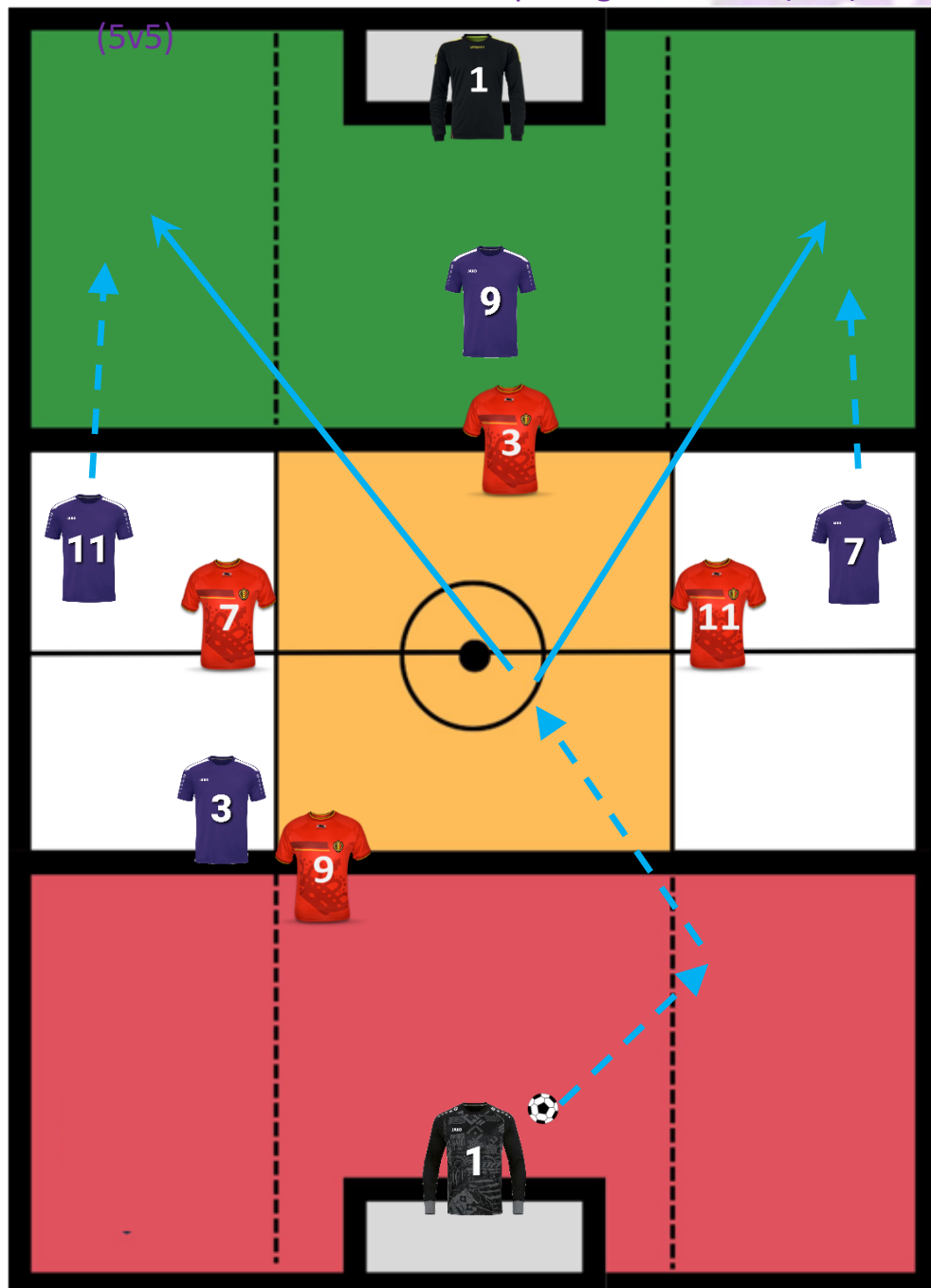
FLANKZONE

- aanspeelbaarheid
- B+: poortjes herkennen en poortjes lopen
- B-: zijzones gouden vlak sluiten + poorten dicht

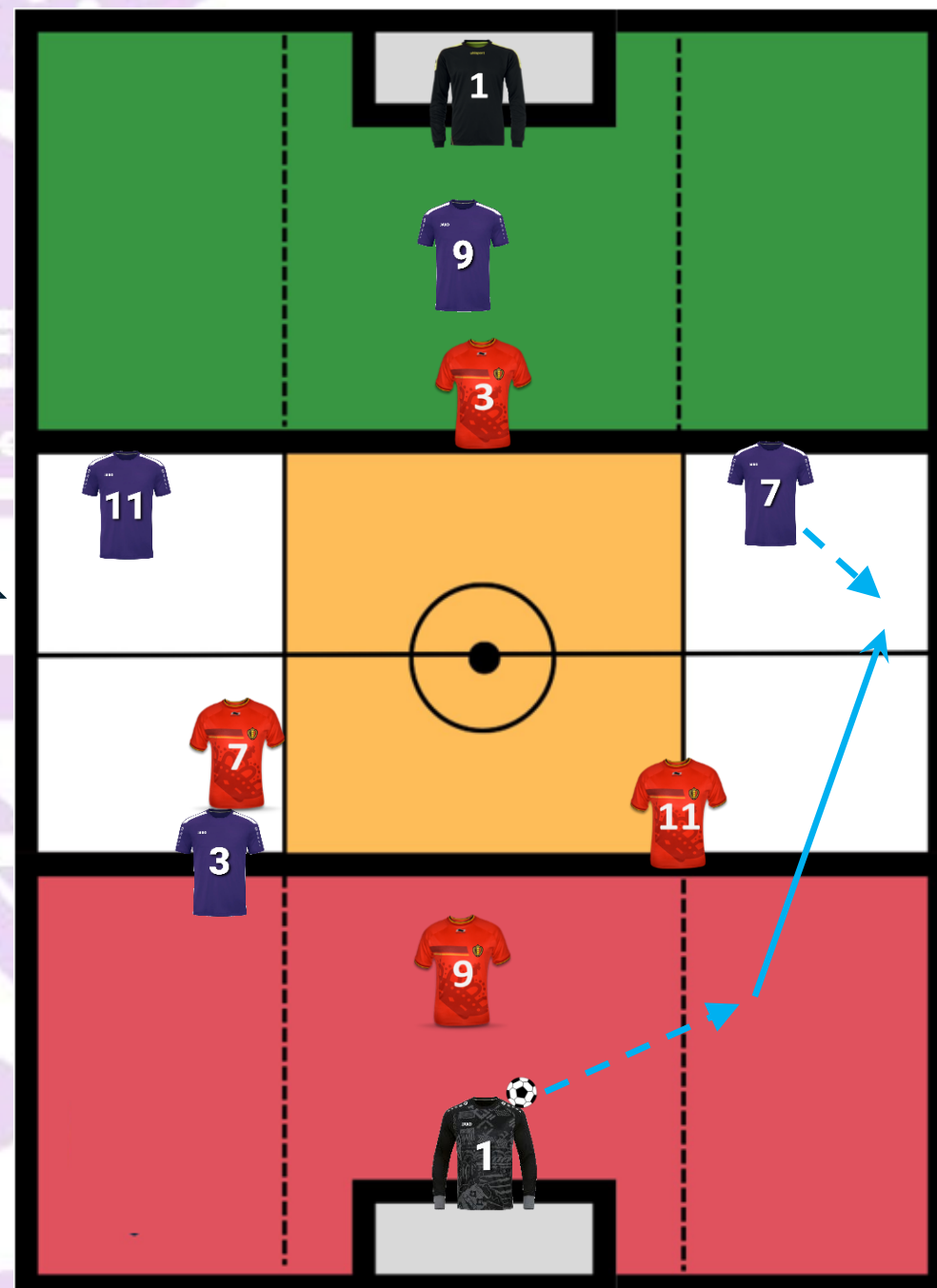
VERDEDIGENDE ZONE

- B-: zone waar tegenstander NIET MAG scoren
- B-: niet laten uitschakelen door individuele actie
- B-: tegenstander niet laten trappen naar doel
- B+: opbouwzone vanaf doelman

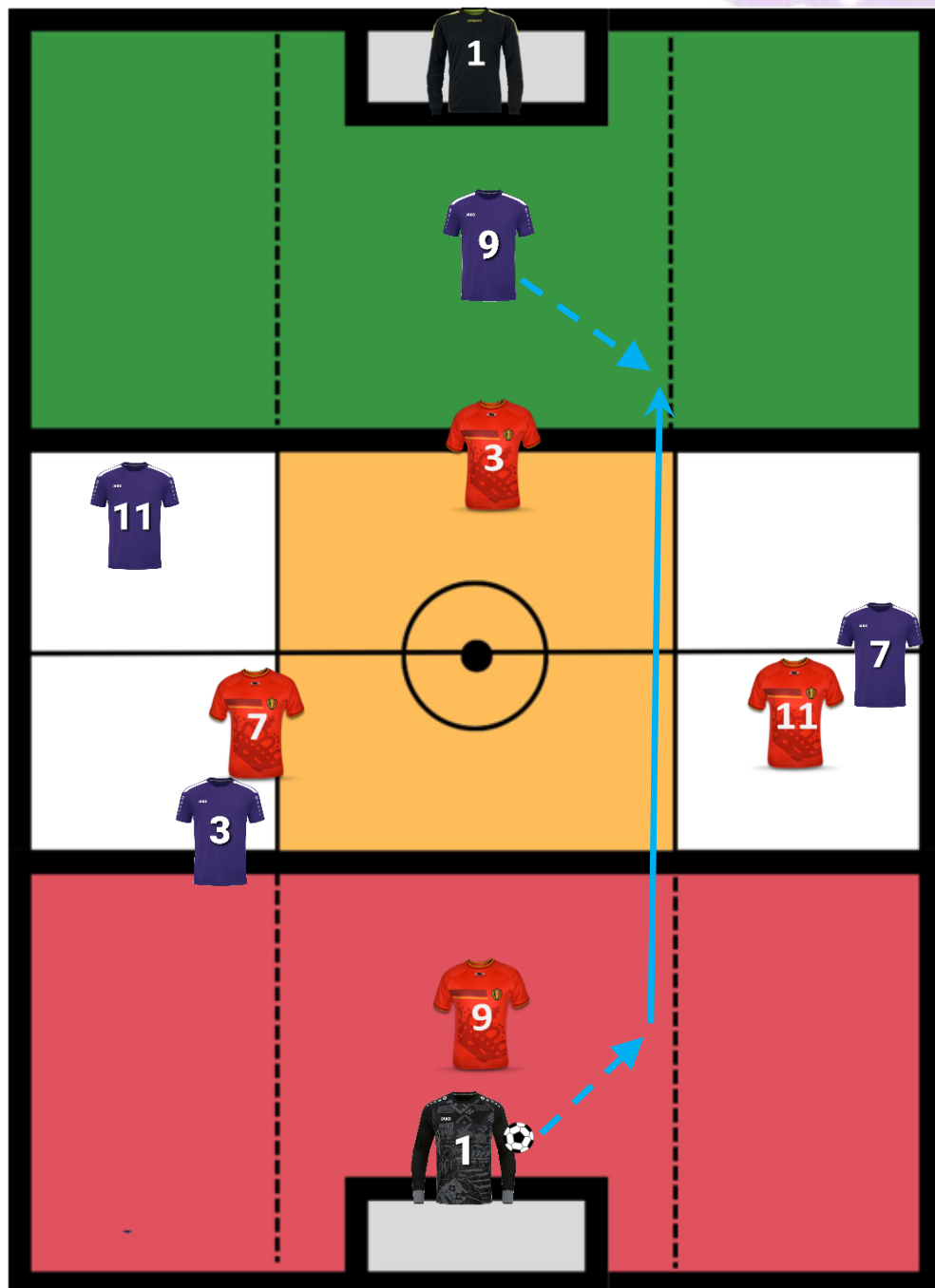
OPBOUW: doelman middelpunt gouden vak (5v5)
(5v5)



OPBOUW: flankspelers haken af bij druk 3 spelers



OPBOUW: positie 9 vrijlopen zelfde zijde doelman (5v5)



Coaching woorden gebruiken:

Aanname juiste voet: ingedraaid staan

→ 'Buik en neus in de richting waar je naar toe wil'

Bal kort aan de voet bij een aanname

→ 'Sterke voet maken'

Bal leiden naar middelpunt gouden vak

→ 'Middelpunt'

Vrijlopen in de open ruimte

→ 'Poortje zien en poortje lopen'

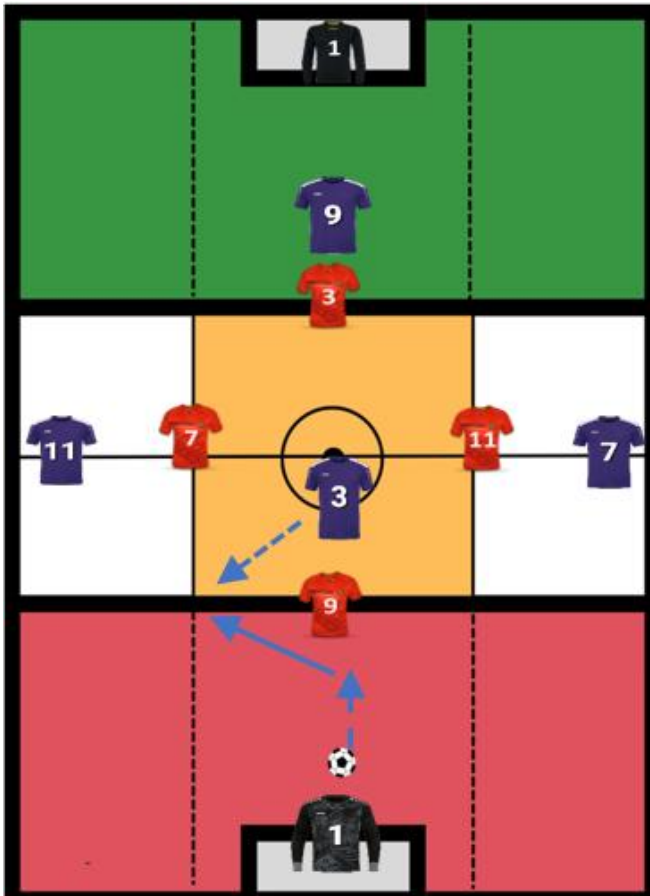
Bal spelen in de vrije ruimte

→ 'Poortje spelen'

Individuele actie

→ 'Actie' – 'ga in de ruimte' – 'durf'

TOONMOMENT – OPBOUW DOELMAN



U8:

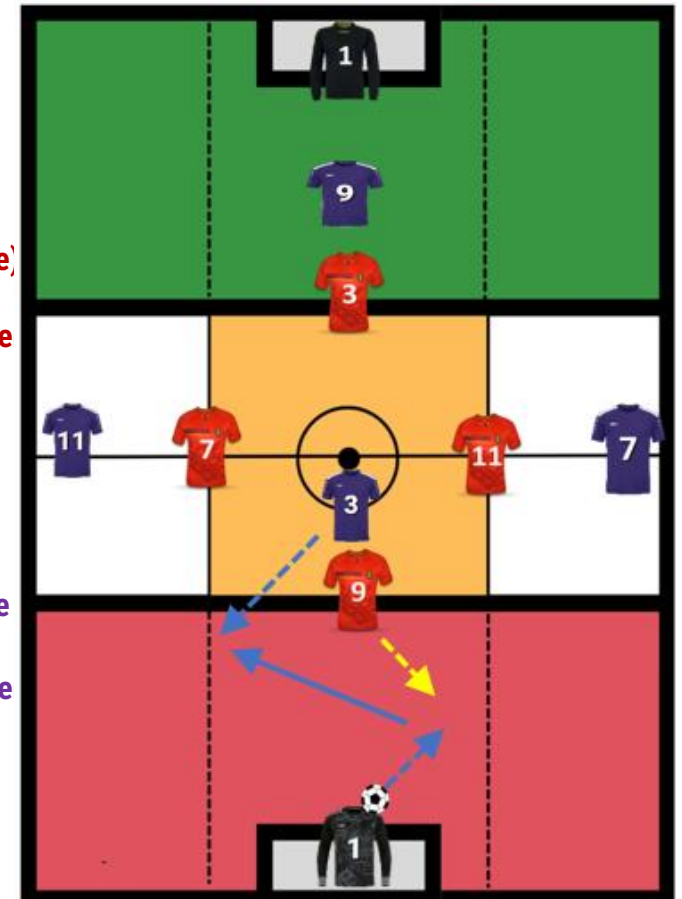
doelman leiden bal naar positie 9 (rechtdoor)

- positie 3 neemt bij start positie in gouden vak
- positie 3: vrijlopen hoek gouden vak (vrije ruimte)
- positie 3: gerichte aanname naar gouden vak
- positie 3: keuze individuele actie of poortje spele

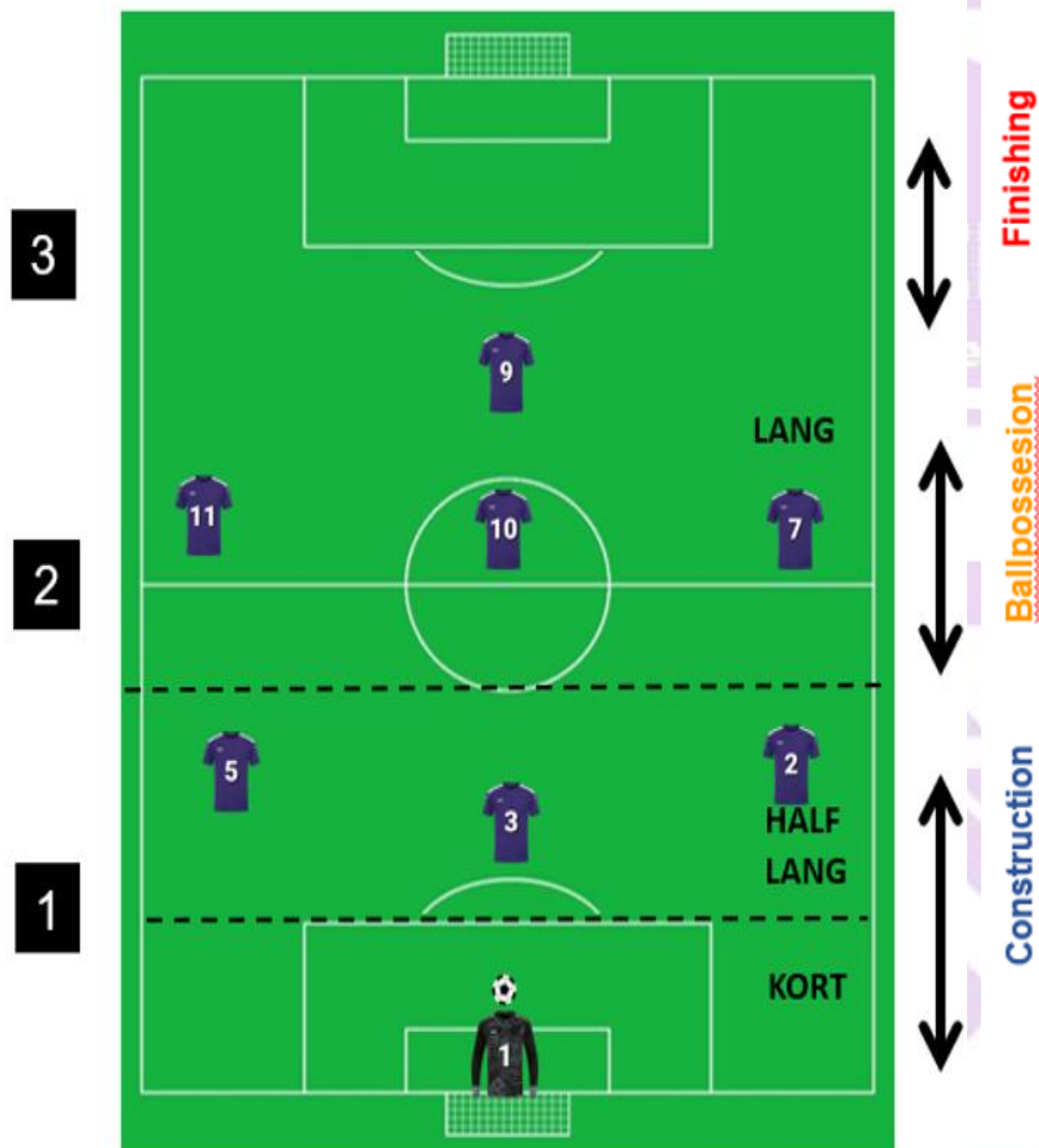
U9:

doelman leiden bal diagonaal in de ruimte

- positie 3 neemt bij start positie in gouden vak
- positie 3: vrijlopen hoek gouden vak andere zijde
- positie 3: gerichte aanname naar gouden vak
- positie 3: keuze individuele actie of poortje spele



MIDDENBOUW: OPBOUW B+ 8V8

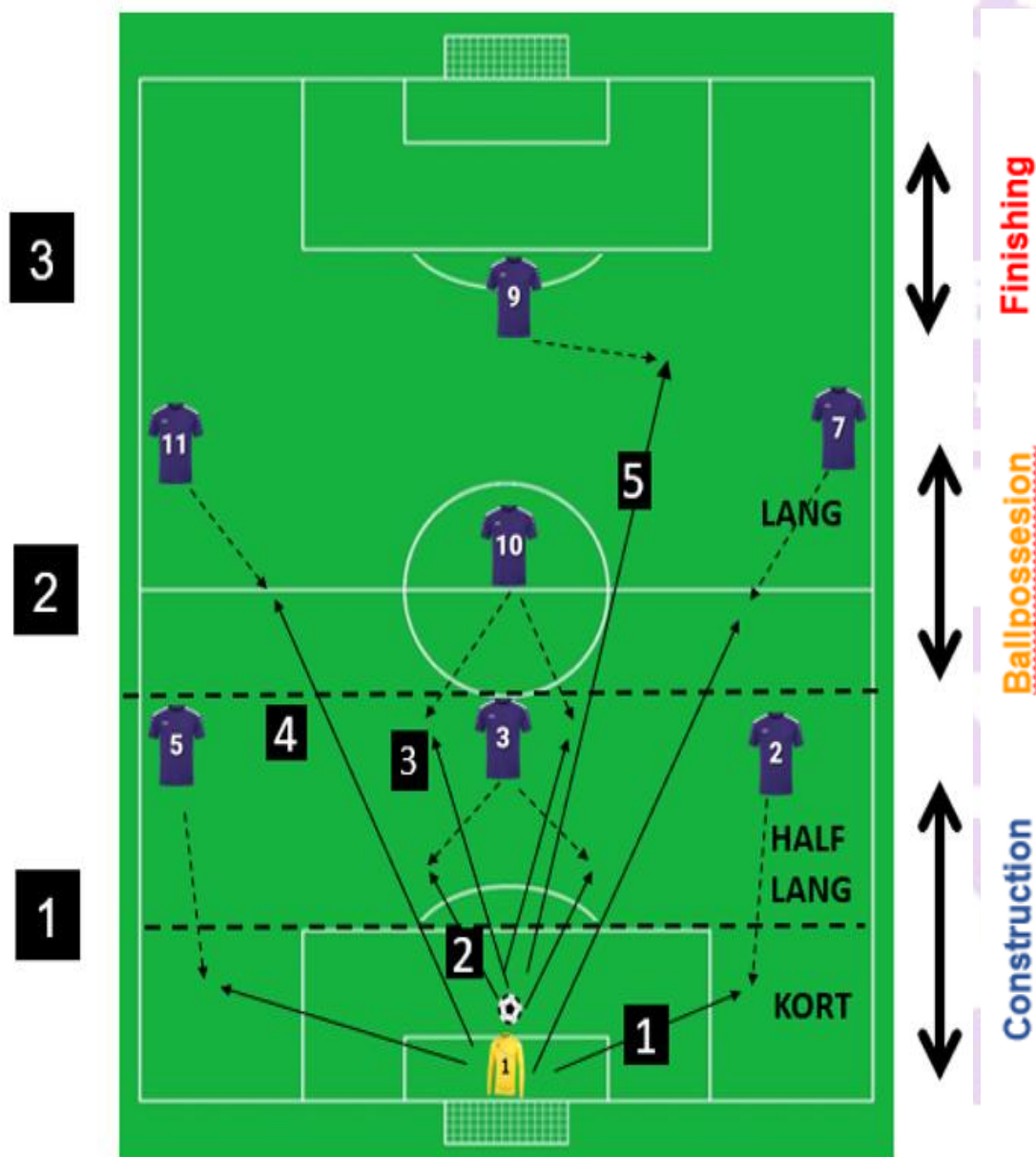


OPBOUW B+ BIJ K :

Start posities

Algemeen :

- we vertrekken vanuit opstelling waarbij alle spelers hoog staan (zie hiernaast) en de flankspelers hoog en breed
- we streven er naar om zoveel mogelijk met korte bal op te bouwen, indien de tegenstander dit belet stappen we over naar half lange of lange bal zoals hieronder beschreven



OPBOUW B+ BIJ K : Alle spelers in beweging (op 9 na) bij aanvang inspelen van K

Algemeen :

- alle spelers lopen zich vrij als K het spel opstart
- we streven er naar om zoveel mogelijk met korte bal op te bouwen, indien de tegenstander dit belet stappen we over naar half lange of lange bal zoals hieronder beschreven

Volgens nummering :

1. K speelt kort naar 2 of 5 die inzakken (in dit voorbeeld zakt 2 in) maar wel breed blijven qua positie
2. K speelt kort naar 3 in die zich in de rug van tegenstander 9 vrij loopt
3. K speelt half lang naar 10 die zich tegenovergesteld vrijloopt tov 3
4. K speelt lange bal diagonaal naar 7/11 die in de ruimte van de half spaces vrijlopen
5. K speelt lange bal naar 9 die hoog blijft staan, 10/7/11 moeten direct in steun van 9 komen zodra die wordt aangespeeld

BOVENBOUW OPBOUW B+ (11 VS 11)



Veldbezetting: 1-4-3-3

- 1: Doelman (D)
- 2: Rechterflankverdediger (RFV)
- 3: Rechter centrale verdediger (RCV)
- 4: Linker centrale verdediger (LCV)
- 5: Linkerflankverdediger (LFV)
- 6: Centrale verdedigende middenvelder (CVM)
- 7: Rechterflankaanvaller (RFA)
- 8: Centrale infiltrerende middenvelder (CIM)
- 9: Centrumspits (CS)
- 10: Aanvallende middenvelder (AM)
- 11: Linkerflankaanvaller (LFA)

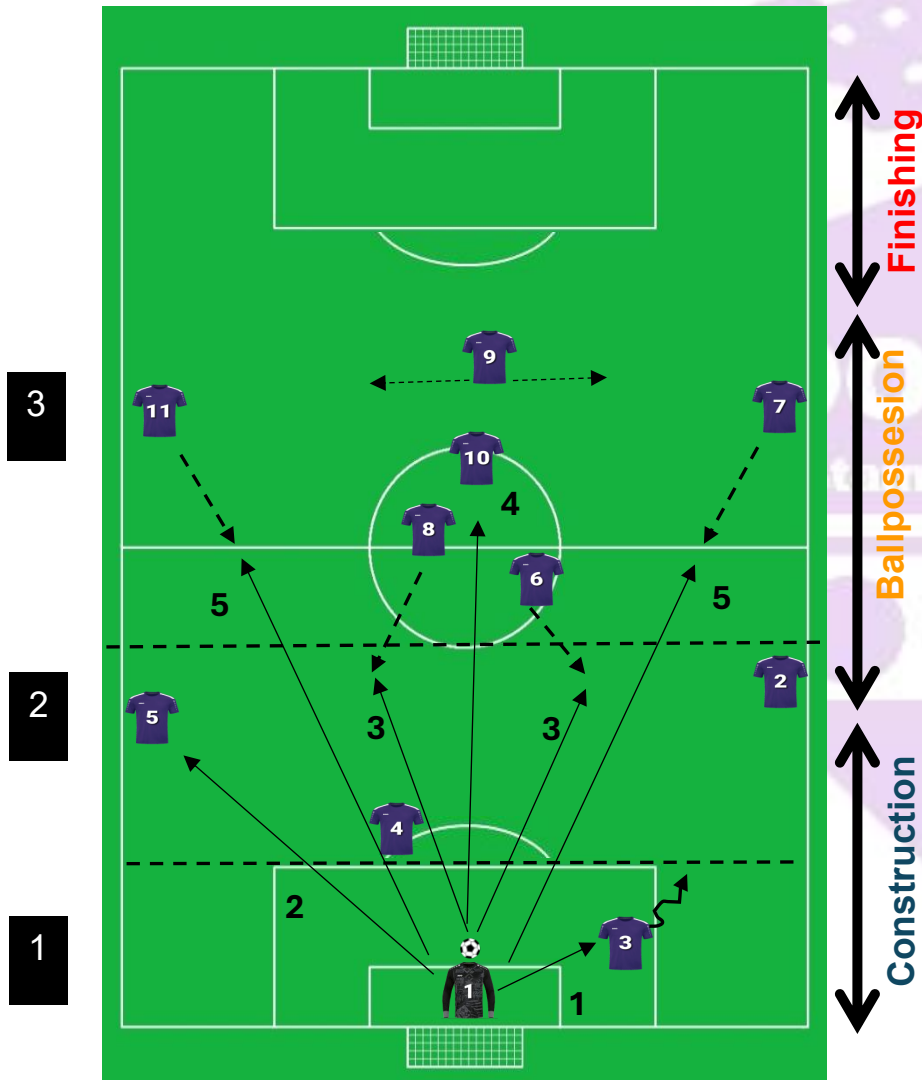
OPBOUW B+ BIJ K :

Algemeen :

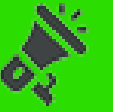
- 3 of 4 in grote backlijn, of allebei mag ook
- alle spelers lopen zich vrij als K het spel opstart
- we streven er naar om zoveel mogelijk met korte bal op te bouwen, indien de tegenstander dit belet stappen we over naar half lange of lange bal zoals hieronder beschreven

Volgens nummering :

1. K speelt kort naar 3 of 4 en die drijven op als ze ruimte hebben of spelen (bij voorkeur) diagonaal in
2. half lange bal naar 2 en 5 die opdrijven of (bij voorkeur) diagonaal inspelen
3. half lange bal naar 6/8 die in de bal komen en open draaien om bal (bij voorkeur) diagonaal naar voor in te spelen
4. lange bal naar 10 die in de bal komt, en die teruglegt (bij voorkeur diagonaal) op de vrijlopende mensen rond hem (6/8/7/11/2/5)
5. lange bal naar 7/11 die naar binnen komen en in de ruimte duiken
6. Indien het niet anders kan blijft 9 hoog staan en zakt de rest in en proberen we 9 aan te spelen met lange bal en schakelt iedereen om naar voor toe om steun te bieden aan



FICHES SPELREGELS ALLE VORMEN: 2V2 – 5V5 – 8V8 – 11V11:

2V2	CATEGORIE U6	SPEELTIJD  Maximum 6 wedstrijdjes van 2 x 3'	TERREIN  12,5m X 18m	DOELEN  1,5m x 3m verdedigd door een keeper in doelzone 1/3 terrein
KOPPEN  Koppen niet toegestaan	BAL  Maat 3	RANGSCHIKKING  Geen rangschikking	VERVANGINGEN  Iedereen voetballt (geen wachtende spelers)	BUITENSPEL  Geen buitenspel
STRAFSCHOP  Geen strafschop	DOELTRAP DOELPUNT  Indribbelen Tegenstander eigen doel tikken	VRIJE TRAP  Altijd onrechtstreeks indribbelen 3m afstand	HOEKSCHOP  Geen hoekschop	ZIJLIJN  Indribbelen 3m afstand
COACHING  1. Individueel & positief aanmoedigen van elke speler 2. Laat spelers zelf ontdekken	START WEDSTRIJD  Indribbelen aan eigen doellijn	GELE/RODE KAARTEN  Geen gele/rode kaarten	FAIRPLAY  High 5 voor en na de wedstrijd	SCHOEISEL  Geen aluminium noppen toegelaten

Speler die indribbelt kan zelf scoren zonder pass te geven. Speler die intrapt kan niet rechtstreeks scoren.

3V3

CATEGORIE
U7

SPEELTIJD



Maximum 4 wedstrijdje
van 2 x 5'

TERREIN



15m X 25m

DOELEN



1,5m x 3m
verdedigd door een keeper
in doelzone 1/3 terrein

KOPPEN



Koppen niet toegestaan

BAL



Maat 3

RANGSCHIKKING



Geen rangschikking

VERVANGINGEN



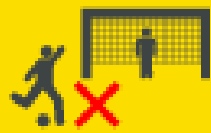
Iedereen voetbalt
(geen wachtende spelers)

BUITENSPEL



Geen buitenspel

STRAFSCHOP



Geen strafschop

DOELTRAP DOELPUNT



Intrappen of indribbelen
Tegenstander buiten doelzone

VRIJE TRAP



Altijd onrechtstreeks
Intrappen of indribbelen
3m afstand

HOEKSCHOP



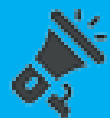
Geen hoekschop

ZIJLIJN



Intrappen of indribbelen
3m afstand

COACHING



1. Individueel & positief
aanmoedigen van elke speler
2. Laat spelers zelf ontdekken

START WEDSTRIJD



Aftrap centraal
Intrappen of indribbelen

GELE/RODE KAARTEN



Geen gele/rode kaarten

FAIRPLAY



High 5 voor
en na de wedstrijd

SCHOEISEL



Geen aluminium
noppen toegelaten

Speler die indribbelt kan zelf scoren zonder pass te geven. Speler die intrapt kan niet rechtstreeks scoren.

5V5

CATEGORIE
U8 - U9
F U10 - U13

SPEELTIJD



4 x 15'

TERREIN



25m x 35m

DOELEN



2m x 5m
Doelzone is halve cirkel
met een straal van 8 meter

KOPPEN



Koppen niet toegestaan
F U10 - U13: wel toegestaan

BAL



Maat 3
F U10 - U13: maat 4

RANGSCHIKKING



Geen rangschikking

VERVANGINGEN



Doorlopende wissels
(Iedereen "start" en
speelt evenveel)

BUITENSPEL



Geen buitenspel

STRAFSCHOP



Geen strafschop

DOELTRAP



Intrappen of indribbelen
binnen doelzone &
tegenstander buiten doelzone

VRIJE TRAP



Altijd onrechtstreeks
8m afstand

HOEKSCHOP



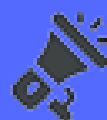
Van toepassing
8m afstand

ZIJLIJN



Intrappen of indribbelen
3m afstand

COACHING



1. Positief coachen (na de actie)
2. Individueel aanmoedigen &
coachen in functie van de basics

START WEDSTRIJD & NA DOELPUNT



Aftrap centraal
Tegenstander op 8m

GELE/RODE KAARTEN



Van toepassing
Gele kaarten niet geboekt

FAIRPLAY



High 5 voor
en na de wedstrijd

SCHOEISEL



Geen aluminium
noppen toegelaten

Speler die indribbelt of intrapt kan niet scoren.

8V8

CATEGORIE
U10 - U13

SPEELTIJD



U10-U11: 4 x 15'
U12-U13: 4 x 20'

TERREIN



U10-U11: 30/35m x 40/50m
U12-U13: 40/45m x 50/60m

DOELEN



2m x 5m

Doelzone is halve cirkel
met een straal van 8 meter

BAL



Maat 4

RANGSCHIKKING



Geen rangschikking

VERVANGINGEN



Doorlopende wissels
(Iedereen "start" en
speelt evenveel)

BUITENSPEL



Geen buitenspel

STRAFSCHOP



Geen strafschop

DOELTRAP



Intrappen

VRIJE TRAP



Altijd onrechtstreeks
8m afstand

HOEKSCHOP



Van toepassing
8m afstand

ZIJLIJN



Inworp

COACHING



1. Individueel positief coachen
in functie van de basica
2. Coaching van juiste
teamtactica (zie leerplan)

START WEDSTRIJD & NA DOELPUNT



Aftrap centraal
Tegenstander op 8m

GELE/RODE KAARTEN



Van toepassing
Gele kaarten niet geboekt

FAIRPLAY



High 5 voor
en na de wedstrijd

SCHOEISEL



Geen aluminium
noppen toegelaten

11V11

CATEGORIE
U14 - U21

SPEELTIJD



U14-U17: 4 x 20'
U19-U21: 2 x 45'

TERREIN



Volledig terrein

DOELEN



2,44m x 7,32m

BAL



U14, U15 & U16♀ : maat 4
U16 en ouder: maat 5

RANGSCHIKKING



Van toepassing

VERVANGINGEN



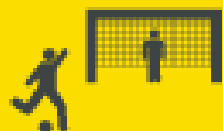
U14-U17: enkel verplichte
wissels na quarter
U19-U21: doorlopende wissels

BUITENSPEL



Van toepassing

STRAFSCHOP



Van toepassing

DOELTRAP



Intrappen

VRIJE TRAP



(On)rechstreeks
9,15m afstand

HOEKSCHOP



Van toepassing
9,15m afstand

ZIJLIJN



Inworp

COACHING



1. Individueel positief coachen in
functie van persoonlijk actieplan
2. Coaching van juiste
teamtactics (zie leerplan)

START WEDSTRIJD & NA DOELPUNT



Aftrap centraal
Tegenstander op 9,15m

GELE/RODE KAARTEN



Van toepassing

FAIRPLAY



High 5 voor
en na de wedstrijd

SCHOEISEL



Aluminium noppen
toegelaten

